



**ΑΠΟΦΑΣΗ ΑΡΙΘ. 488**  
**ΑΠΟ ΤΟ ΥΠ' ΑΡΙΘ. 18/2018 ΠΡΑΚΤΙΚΟ ΣΥΝΕΔΡΙΑΣΕΩΣ**  
**ΤΟΥ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ ΣΥΜΒΟΥΛΙΟΥ ΛΑΡΙΣΑΙΩΝ**

**ΘΕΜΑ: Έγκριση διενέργειας προμήθειας εξοπλισμού, αδειών χρήσης λογισμικού και εγκατάσταση ειδικών κατασκευών, τεχνική υποστήριξη για την πράξη «Δημιουργία Σημείου Πολιτιστικής Διασύνδεσης στο Μνημείο Γενί Τζαμί στη Λάρισα».**

Στη Λάρισα, σήμερα 26<sup>η</sup> του μηνός Ιουνίου, του έτους 2018, ημέρα Τρίτη και ώρα 19.30 μ.μ. το Δημοτικό Συμβούλιο του Δήμου Λαρισαίων συνήλθε σε συνεδρίαση, ύστερα από τη με αρ. πρωτ. 22421/22-06-2018 πρόσκληση του Προέδρου αυτού, η οποία έγινε σύμφωνα με τους ορισμούς του άρθρου 67 του Ν. 3852/7-6-2010.

Ήταν δε παρόντες από τα μέλη του οι κ.κ: 1) Τάχος Δημήτριος, ως Πρόεδρος, 2) Αδαμόπουλος Αθανάσιος, 3) Αναστασίου Μιχαήλ, 4) Αντωνίου Νέστωρ, 5) Βαγενά Αγγελική, 6) Βλησαρούλης Αθανάσιος, 7) Γελαλή Πολυξένη, 8) Γεωργάκης Δημήτριος, 9) Γιαννακόπουλος Κοσμάς, 10) Δεληγιάννης Δημήτριος, 11) Διαμάντος Κωνσταντίνος, 12) Ζαούτσος Γεώργιος, 13) Καλαμπαλίκης Κων/νος, 14) Καλτσάς Νικόλαος, 15) Καραλαριώτου Ειρήνη, 16) Καφφές Θεόδωρος, 17) Κρίκης Πέτρος, 18) Κυριτσάκας Ν. Βάϊος, 19) Κωσταρόπουλος Γεώργιος, 20) Μαβίδης Δημήτριος, 21) Μπαμπαλής Δημήτριος, 22) Μπαράς Νικόλαος, 23) Μπατζανούλης Αλέξανδρος, 24) Μπουσμπούκης Ιωάννης, 25) Νασιώκας Έκτορας, 26) Νταής Παναγιώτης, 27) Ξηρομερίτης Μάριος, 28) Παπαδημητρίου Βασίλειος, 29) Πράπας Αντώνιος, 30) Πράπας Κωνσταντίνος, 31) Ρεβήσιος Κωνσταντίνος, 32) Σάπκας Παναγιώτης, 33) Σούλης Γεώργιος, 34) Σουρλαντζής Απόστολος, 35) Τζανακούλης Κων/νος, 36) Τσακίρης Μιχαήλ, 37) Τσεκούρα – Ζαχαρού Βάϊα, 38) Τσιαούσης Κωνσταντίνος και 39) Ψάρρα – Περίφανου Άννα.

και δεν προσήλθαν οι Δημοτικοί Σύμβουλοι κ.κ. 1) Αράγκουλε Δέσποινα, 2) Δαούλας Θωμάς, 3) Ζιαζιά – Σουφλιά Αικατερίνη, 4) Καμηλαράκη - Σαμαρά Μαρία, 5) Κοτάκου Μαρία, 6) Μαμάκος Αθανάσιος, 7) Παζιάνας Γεώργιος, 8) Παναγιωτακοπούλου-Δαλαμπύρα Αγγελική, 9) Τερζούδης Χρήστος και 10) Τσιλιμίγκας Χρήστος.

Το Δημοτικό Συμβούλιο, αφού βρέθηκε σε νόμιμη απαρτία (σε σύνολο αριθμού συμβούλων 49 παρευρίσκονταν οι 39, αποτελούντες την απόλυτη πλειοψηφία αυτού, άρθρο 96 παράγραφος 2 του ΔΚΚ (Ν. 3463/8-6-2006), δηλαδή τον αμέσως μεγαλύτερο ακέραιο του μισού του νομίμου αριθμού των μελών του Συμβουλίου), εισέρχεται στη συζήτηση των θεμάτων παρόντος του Δημάρχου κ. Απόστολου Καλογιάννη.



## A.1 Είσοδος

### A.1.1 Λογισμικό Τύπου 13 (Α και Β)

Πολυμεσική παρουσίαση με δομημένο περιεχόμενο με θέμα την ενημέρωση των πολιτών και επισκεπτών της πόλης για τις προγραμματισμένες εκδηλώσεις και πολιτιστικά δρώμενα της ευρύτερης περιοχής. Η Προβολή Ενημέρωσης θα ενεργοποιείται μετά τη δύση του ηλίου προκειμένου να φωτίζει την πρόσοψη του Μουσείου με σκοπό τη αδιάκοπη ενημέρωση των περαστικών, ακόμα και σε ώρες που το Μουσείο παραμένει κλειστό. (Εικόνα 2)



Εικόνα 2: Προβολή ενημέρωσης στην πρόσοψη του μνημείου

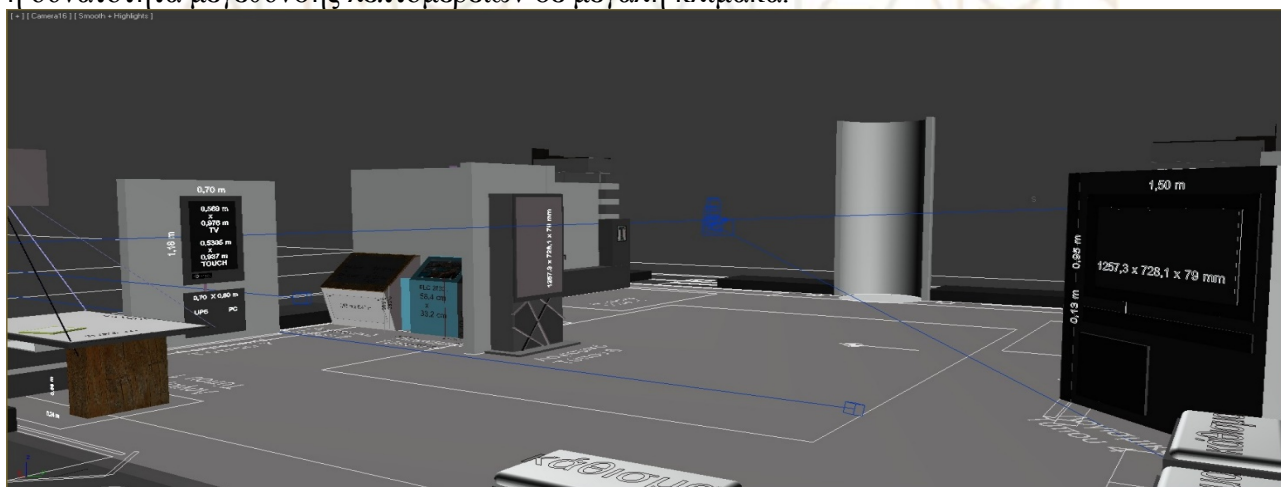
## A.2 Κεντρικός χώρος – Αριστερή πτέρυγα

### A.2.1 Λογισμικό Τύπου 1

Παρουσίαση με δομημένο περιεχόμενο που αφορά την ευρύτερη Θεσσαλία. Σε πραγματικό χάρτη θα προβάλλονται με ψηφιακό τρόπο πληροφορίες για τους αρχαιολογικούς χώρους, πόλεις, χωριά και μνημεία πολιτιστικής κληρονομιάς όπως και τοποθεσίες περιβαλλοντολογικού ενδιαφέροντος.

### A.2.2 Λογισμικό Τύπου 7

Παρουσίαση ψηφιακού αρχείου με δομημένο περιεχόμενο σε θεματικές ενότητες. Επιλεγμένα αρχαιολογικά ευρήματα, έργα θρησκευτικής και σύγχρονης τέχνης θα αναλύονται σε επιμέρους εστιασμένες περιοχές με κειμενολεξάντες και λεζάντες υπομνηματισμού εικόνων. Θα προσφέρεται η δυνατότητα μεγέθυνσης λεπτομερειών σε μεγάλη κλίμακα.



Εικόνα 3: 3D αναπαράσταση αριστερής πτέρυγας (λήψη από την κεντρική είσοδο)

### A.2.3 Λογισμικό Τύπου 2

Θα προβάλλονται δύο (2) διαδραστικά παιχνίδια. Ο χρήστης μέσω αφής θα μπορεί να επιλέξει ποιο από τα δύο παιχνίδια θα εκκινήσει:

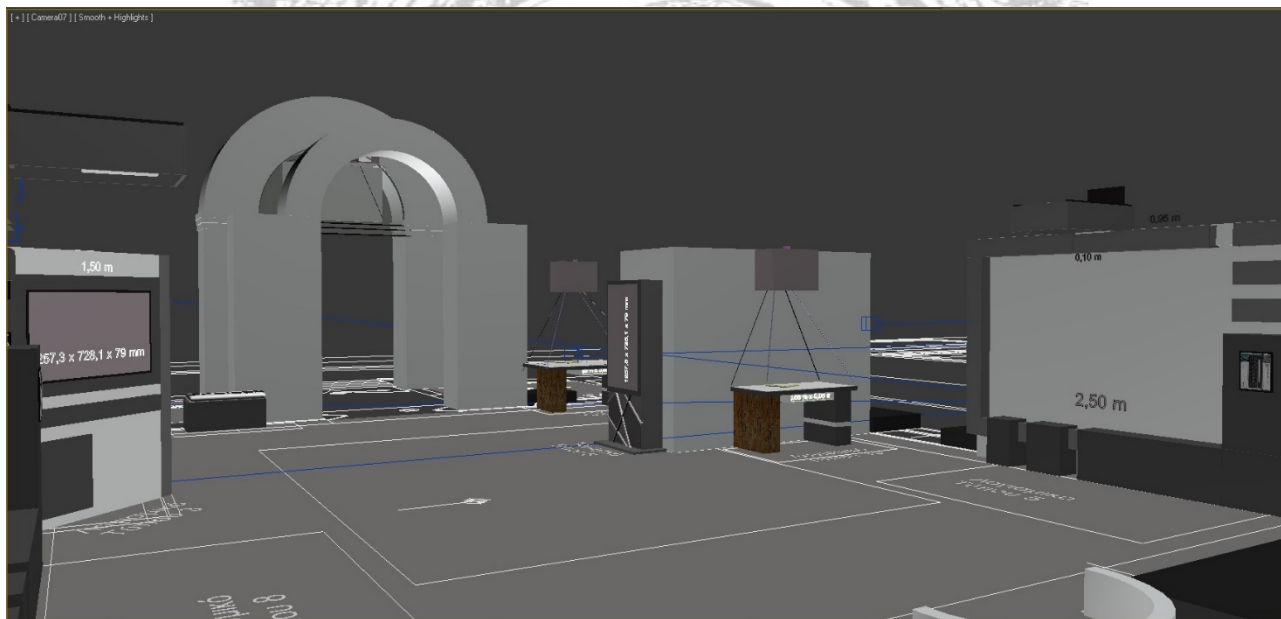
- i. Ο χρήστης θα καλείται να συναρμολογήσει εικόνες εμπνευσμένες από τη μυθολογία και την ιστορία της πόλης που θα υποδιαιρούνται σε επιμέρους τμήματα, ο αριθμός των οποίων θα είναι ανάλογος του επιπέδου δυσκολίας που έχει επιλέξει. Με την ολοκλήρωση της συγκρότησης μίας εικόνας, θα εμφανίζεται επεξηγηματική λεζάντα (χρονολογία, τοποθεσία, κλπ.) συνοδευόμενη από φωτογραφική συλλογή.
- ii. Ο χρήστης θα καλείται να εντοπίσει κρυμμένες λέξεις με θέμα την Αρχαία Λάρισα, αγγίζοντας το πρώτο και τελευταίο γράμμα μίας λέξης ή ολόκληρη τη λέξη. Σε κάθε σωστή επιλογή, θα εμφανίζεται εικόνα με σχετικές πληροφορίες.

### A.2.4 Λογισμικό Τύπου 9

Παρουσίαση με δομημένο περιεχόμενο την εξέλιξη της θεσσαλικής αλευροβιομηχανίας. Θα δίνεται έμφαση στη διαδικασία παραγωγής του σιταριού, από αλεύρι σε ψωμί, περιγράφοντας τη διαδικασία άλεσης και τις μετεξελίξεις του. Θα περιλαμβάνει μία ιστορική αναδρομή της αλευροβιομηχανίας στην Ελλάδα και παρουσίαση της ιστορικής πορείας του «Μύλου Παππά», μουσείο πολιτιστικής κληρονομιάς της πόλης.

### A.2.5 Λογισμικό Τύπου 6

Παρουσίαση ροής ειδήσεων/ανακοινώσεων της τοπικής αυτοδιοίκησης και πολιτιστικών εκδηλώσεων στη πόλη της Λάρισας και στην ευρύτερη περιοχή. Θα παρουσιάζονται, επίσης, μετεωρολογικές προβλέψεις, χρήσιμα τηλέφωνα, καθώς και θεματικά ψηφιακά αρχεία σε μορφή άλμπουμ με δυνατότητα μεγέθυνσης σε μεγάλη κλίμακα.



Εικόνα 4: 3D αναπαράσταση αριστερής πτέρυγας (λήψη αντιδιαμετρικά της κεντρικής εισόδου)

### A.2.6 Λογισμικό Τύπου 10

Ψηφιακή παρουσίαση με δομημένο περιεχόμενο με θέμα «Πολιτιστικές Διαδρομές». Θα οργανώνεται σε επιμέρους θεματικές ενότητες, με βάση τις προτεινόμενες διαδρομές στο ιστορικό κέντρο της Λάρισας. Οι προτεινόμενες διαδρομές θα απεικονίζονται σε έντυπο χάρτη, ο οποίος θα διατίθεται στους επισκέπτες σε πολλά αντίτυπα. Ο έντυπος χάρτης θα επαυξάνεται με πολυμεσικό υλικό που θα απεικονίζει τοπία και ιστορικά μνημεία με επεξηγηματικά κείμενα.

### A.2.7 Λογισμικό Τύπου 5

Διαδραστική προβολή με θέμα την ιστορία της Λάρισας από την Παλαιολιθική εποχή μέχρι σήμερα. Θα επικεντρώνεται σε βασικούς χρονολογικούς σταθμούς, εντός των οποίων θα αναπτύσσονται μικρότερες, αυτοτελείς, θεματικές ενότητες. Θα υποστηρίζεται από χάρτες,

απεικονίσεις τοπίων και αρχαιολογικών χώρων, ανασκαφικές και αρχειακές φωτογραφίες. Στη ροή της προβολής θα ενσωματώνονται τίτλοι, κειμενολεζάντες και λεζάντες υπομνηματισμού εικόνων.

### **A.3 Κεντρικός χώρος – Δεξιά πτέρυγα**

#### **A.3.1 Λογισμικό Τύπου 8**

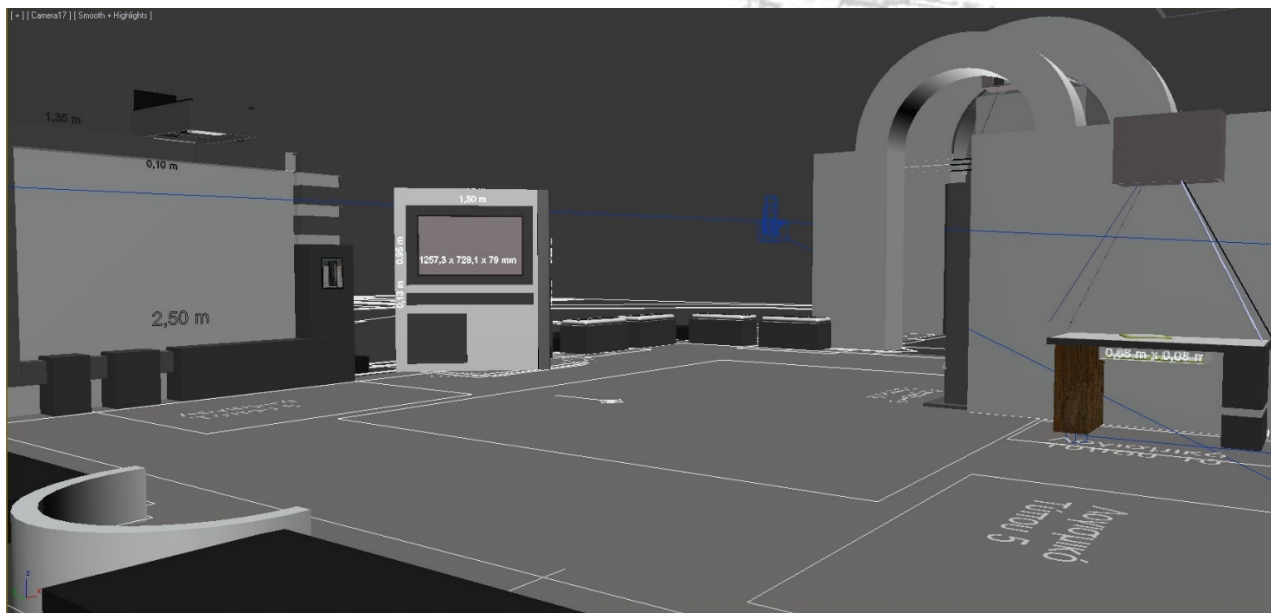
Παρουσίαση σε μεγάλη επιφάνεια προβολής επιλεγμένων φωτογραφιών από χώρους πολιτιστικής κληρονομιάς (έργα τέχνης, ιστορικές φωτογραφίες) και τοπία ιδιαίτερου κάλους στις οποίες οι επισκέπτες μπορούν να ενσωματωθούν, να φωτογραφηθούν και να αποστείλουν ψηφιακή αναμνηστική φωτογραφία σε ηλεκτρονική ταχυδρομική διεύθυνση της επιλογής τους.

#### **A.3.2 Λογισμικό Τύπου 3**

Παρουσίαση δομημένου περιεχομένου σε ενότητες με θέμα εικαστικά έργα της Δημοτικής Πινακοθήκης Λάρισας. Η πολυμεσική παρουσίαση θα έχει τη μορφή ροής εικόνων σε κίνηση (animation). Στη ροή της προβολής θα ενσωματώνονται κείμενα, τίτλοι και λεζάντες υπομνηματισμού εικόνων και βίντεο.

#### **A.3.3 Λογισμικό Τύπου 4**

Παρουσίαση εικονικών περιηγήσεων 360° σε χώρους ιστορικού ενδιαφέροντος (π.χ. αρχαία θέατρα, ιστορικά μνημεία, κλπ.), σε χώρους εικαστικών τεχνών (π.χ. Δημοτική Πινακοθήκη Λάρισας), και σε προτεινόμενες διαδρομές στην πόλη κ.α.



*Εικόνα 5: 3D αναπαράσταση δεξιάς πτέρυγας (λήψη αντιδιαμετρικά της κεντρικής εισόδου)*

### **A.4. Εφαρμογές για φορητές συσκευές**

#### **A.4.1 Λογισμικό Τύπου 11**

Παρουσίαση με δομημένο περιεχόμενο με θέμα τα πολιτιστικά δρώμενα που “τρέχουν” στην πόλη της Λάρισας όπως εκθέσεις, συναυλίες, θεατρικές παραστάσεις κλπ. Σχετικές πληροφορίες θα αντλούνται από ροές ειδήσεων/γεγονότων που προσφέρονται ήδη στο διαδίκτυο από σχετικούς ιστοτόπους (Μουσεία - Πινακοθήκες - Βιβλιοθήκες). Σε πολιτιστικό ψηφιακό χάρτη της πόλης θα απεικονίζονται ως σημεία ενδιαφέροντος οι πολιτιστικοί χώροι της Λάρισας.

#### **A.4.2 Λογισμικό Τύπου 12 (Α και Β)**

Εκπαιδευτική εφαρμογή η οποία θα παρουσιάζει την ιστορία, πολιτιστική κληρονομιά, τρέχοντα δρώμενα (π.χ. περιοδικές εκθέσεις), μνημεία (π.χ. αρχαίο θέατρο), ήθη και έθιμα της Λάρισας, κ.α. σε μορφή γρίφων. Οι γρίφοι θα δομούνται με συγκεκριμένο τρόπο σε θεματικές ενότητες/ιστορίες ανάλογα με τη δυσκολία και το ηλικιακό εύρος των παικτών.

Το πρωτογενές υλικό που θα ενσωματωθεί στις διαδραστικές εφαρμογές θα δοθεί από την Αναθέτουσα Αρχή στον Ανάδοχο.

## **Γ. ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟΣ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ, ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΑΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑ**

Το υπό προμήθεια λογισμικό θα πρέπει να εγκατασταθεί στον εξοπλισμό που θα προμηθευτεί η Αναθέτουσα Αρχή σύμφωνα με το ΤΜΗΜΑ 2 («Προμήθεια εξοπλισμού») της παρούσης. Ο εξοπλισμός θα πρέπει να ενσωματωθεί στα προβλεπόμενα σημεία του χώρου με τρόπο καλαίσθητο και σύμφωνα κατ' ελάχιστον με τις υποδείξεις και προδιαγραφές που αναφέρονται και θα συμμορφώνεται πλήρως με τις απαιτούμενες προδιαγραφές που περιγράφονται στο ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ V. Όπου απαιτείται, θα πρέπει να υλοποιηθούν επιπλέον κατάλληλες κατασκευές καθώς ο τεχνολογικός εξοπλισμός (υπολογιστές, καλώδια, UPS, κλπ.) θα πρέπει να μην είναι ορατός και προσβάσιμος από τους επισκέπτες του ΓΕΝΙ ΤΖΑΜΙ.

Παρακάτω περιγράφονται τα συστήματα που θα είναι εγκαταστημένα σε κάθε χώρο του μνημείου. Για κάθε ένα από αυτά αναφέρεται: (α) το λογισμικό που θα είναι εγκατεστημένο και (β) ο διαθέσιμος εξοπλισμός.

### **Γ.1. Λογισμικό τύπου 1**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Βιντεοπροβολέας
- Video Camera υπέρ-υψηλής ανάλυσης
- Web Camera HD
- UPS

### **Γ.2. Λογισμικό τύπου 2**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Οθόνη αφής 42''
- UPS

### **Γ.3. Λογισμικό τύπου 3**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Οθόνη 55''
- UPS

### **Γ.4. Λογισμικό τύπου 4**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Οθόνη 55''
- UPS

### **Γ.5. Λογισμικό τύπου 5**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Βιντεοπροβολέας υπέρ-κοντινής απόστασης ανάλυσης 1280x800
- Στερεοσκοπικά γυαλιά
- Αισθητήρας βάθους
- UPS

### **Γ.6. Λογισμικό τύπου 6**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Οθόνη 55’’
- UPS

### **Γ.7. Λογισμικό τύπου 7**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Οθόνη 42’’
- UPS

### **Γ.8. Λογισμικό τύπου 8**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Βιντεοπροβολέας υπέρ-κοντινής απόστασης ανάλυσης 1280x800
- Οθόνη αφής 12’’
- Αισθητήρας βάθους
- UPS

### **Γ.9. Λογισμικό τύπου 9**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Οθόνη αφής 27" ανάλυσης 1920x1080
- Οθόνη αφής 17" ανάλυσης 1280 x 1024
- UPS

### **Γ.10. Λογισμικό τύπου 10**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Βιντεοπροβολέας υψηλής ανάλυσης 1920x1080
- Video Camera υπέρ-υψηλής ανάλυσης
- Αισθητήρας βάθους
- UPS

### **Γ.11. Λογισμικό τύπου 11, 12 (Α και Β), 13B**

---

Εξοπλισμός:

- Εξυπηρετητής
- Διαμεταγωγέας (rack mounted)
- Rack
- UPS (rack mounted)

### **Γ.12. Λογισμικό τύπου 13A**

---

Εξοπλισμός:

- Ηλεκτρονικός Υπολογιστής
- Βιντεοπροβολέας υψηλής ανάλυσης 1920x1080
- UPS

## Δ. ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΩΝ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

### Γενικά

Στο πλαίσιο του παρόντος έργου απαιτούνται εργασίες τοποθέτησης, στήριξης και ηλεκτρομηχανολογικής εγκατάστασης των διαδραστικών συστημάτων. Ο εξοπλισμός αποτελείται από τις παρακάτω συσκευές/μηχανήματα, όπου φαίνεται και ο χώρος τοποθέτησης:

		Ποσότητα	Model
B.1.1	Σταθμός Εργασίας τύπου 1	4	MT pc with GPU
B.1.2	Σταθμός Εργασίας τύπου 2	7	MT pc
B.1.3	Εξυπηρετητής	1	Server (rack mounted)

B.2.1	Video Projector τύπου 1	3	VP
B.2.2	Video Projector τύπου 2	2	VP

B.3.1	Οθόνη αφής τύπου 1	2	Touch Monitor 42''
B.3.2	Οθόνη αφής τύπου 2	1	Touch Monitor 27''
B.3.3	Οθόνη αφής τύπου 3	1	Touch Monitor 17''
B.3.4	Οθόνη αφής τύπου 4	1	Touch Monitor 12''
B.3.5	Οθόνη αφής τύπου 5	3	Touch Monitor 55''

B.4.1	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 1	1	Κάμερα ειδικού τύπου υψηλής ανάλυσης Focal Length FL 3.6 mm
	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 2	1	Κάμερα ειδικού τύπου υψηλής ανάλυσης Focal Length FL 5 mm
B.4.2	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 3	11	UPS
B.4.3	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 4	3	Αισθητήρας βάθους
B.4.4	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 5	1	Web camera HD
B.4.5	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 6	4	3D Glasses
B.4.6	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 7	1	Διαμεταγωγέας (rack mounted)
B.4.7	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 8	1	Rack
B.4.8	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 9	1	UPS (rack mounted)

Οι παραπάνω συσκευές – μηχανήματα τοποθετούνται σε συγκεκριμένες θέσεις στο GENI TZAMI, σε σημεία όπου έχουν ήδη καθορισθεί στο ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ IV ενότητα Α και θα προβάλλουν διάφορες διαδραστικές ψηφιακές εφαρμογές. Οι κατασκευές που απαιτούνται για την τοποθέτηση του εξοπλισμού στις ήδη διαμορφωμένες και σε λειτουργία αίθουσες του GENI TZAMI αφορούν:

### **Ειδικές κατασκευές**

Οι εικαστικές παρεμβάσεις στον χώρο θα εναρμονίζουν τις διαδραστικές εφαρμογές με το ιστορικό τέμενος GENI TZAMI με καλαίσθητο τρόπο.

Όλες οι παραπάνω εργασίες θα εκτελεστούν με φροντίδα και δαπάνη του Αναδόχου, σύμφωνα με όλους τους κανόνες της τεχνικής και της μικροτεχνίας και τους κανονισμούς ασφαλείας που ισχύουν, με υλικά που ανταποκρίνονται στις διεθνείς προδιαγραφές των οικοδομικών έργων. Κατά τη διάρκεια των εργασιών θα γίνουν, με ευθύνη και μέριμνα του προμηθευτή, δωρεάν, όλοι οι προληπτικοί έλεγχοι και οι συντηρήσεις όταν και όπως προβλέπονται από τον κατασκευαστή, καθώς και η αποκατάσταση όλων των ελαττωμάτων που θα υποδειχθούν από τον προμηθευτή με

επισκευή ή αντικατάσταση των τμημάτων που έχουν υποβληθεί σε βλάβη ή δεν ανταποκρίνονται στις απαιτήσεις του.

Επιπλέον, ο Ανάδοχος θα πρέπει να φροντίσει ώστε όλες οι κατασκευές / τροποποιήσεις που θα πραγματοποιηθούν για την εγκατάσταση των διαδραστικών συστημάτων να επιτρέπουν την μετέπειτα πρόσβαση στον εξοπλισμό που θα ενσωματωθεί στις κατασκευές αυτές ώστε να καθίσταται εφικτή η προληπτική / έκτακτη συντήρηση και χειρισμός του.

#### **Δ. Περίοδος Εγγύησης**

Στο πλαίσιο του παρόντος Έργου, η ελάχιστη ζητούμενη Περίοδος Εγγύησης και δωρεάν παροχής συντήρησης ορίζεται σε τρία (3) έτη από την Οριστική Παραλαβή του Έργου.

Οι υπηρεσίες της Περιόδου Εγγύησης αφορούν σε υπηρεσίες με στόχο την εξασφάλιση της καλής λειτουργίας (end to end) του συνόλου λογισμικού και διαδραστικών συστημάτων, την άμεση ανταπόκριση του Αναδόχου σε αναγγελίες προβλημάτων και την άμεση αποκατάσταση των βλαβών/προβλημάτων τηρώντας τις απαιτήσεις διαθεσιμότητας.

Το πλαίσιο υπηρεσιών θα περιλαμβάνει τα παρακάτω:

- Διόρθωση σφαλμάτων του λογισμικού εφαρμογών (bug fixing). Η αποκατάσταση είναι δυνατόν να επιτελείται είτε με λήψη οδηγιών από μακριά (μέσω τηλεφώνου, e-mail, fax ή web) είτε με επί τόπου επίσκεψη των στελεχών του Αναδόχου στους χώρους εγκατάστασης των εφαρμογών.
- Πρόσβαση του προσωπικού της Αναθέτουσας Αρχής στο γραφείο υποστήριξης (HelpDesk) του Αναδόχου μέσω τηλεφώνου, e-mail, fax, ή web.
- Βελτιώσεις, παράδοση, υποστήριξη, εγκατάσταση τυχόν νέων εκδόσεων του προσφερόμενου λογισμικού ή εφαρμογών (releases & new versions) όταν αυτές είναι διαθέσιμες.
- Παράδοση ενημερωμένου υλικού τεκμηρίωσης (έντυπων και ηλεκτρονικών αντιτύπων) με τις τυχόν μεταβολές ή τροποποιήσεις του συστήματος, όταν αυτό είναι διαθέσιμο από τον Ανάδοχο.

## ΕΝΟΤΗΤΑ Ε. ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

### ΤΜΗΜΑ Α ΠΡΟΜΗΘΕΙΑ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ

		Τεμάχια	Τιμή ανά Τεμάχιο	Σύνολο	Φ.Π.Α. (24%)	Σύνολο με Φ.Π.Α.
<b>B.1. Η/Υ</b>		24%				
B.1.1	H/Y τύπου 1	4	1.250,00 €	5.000,00 €	1.200,00 €	6.200,00 €
B.1.2	H/Y τύπου 2	7	1.000,00 €	7.000,00 €	1.680,00 €	8.680,00 €
B.1.3	Εξυπηρετητής	1	2.500,00 €	2.500,00 €	600,00 €	3.100,00 €
					<b>Σύνολο B.1</b>	<b>17.980,00 €</b>
<b>B.2. Video Projectors</b>						
B.2.1	Video Projector τύπου 1	3	1.000,00 €	3.000,00 €	720,00 €	3.720,00 €
B.2.2	Video Projector τύπου 2	2	1.500,00 €	3.000,00 €	720,00 €	3.720,00 €
					<b>Σύνολο B.2</b>	<b>7.440,00 €</b>
<b>B.3. Οθόνες Αφής</b>						
B.3.1	Οθόνη Αφής 43" (6 σημείων)	2	1.900,00 €	3.800,00 €	912,00 €	4.712,00 €
B.3.4	Οθόνη Αφής 27"	1	1.000,00 €	1.000,00 €	240,00 €	1.240,00 €
B.3.5	Οθόνη Αφής 17"	1	600,00 €	600,00 €	144,00 €	744,00 €
B.3.6	Οθόνη Αφής 12"	1	600,00 €	600,00 €	144,00 €	744,00 €
B.3.7	Οθόνη Αφής 55" (6 σημείων)	3	2.400,00 €	7.200,00 €	1.728,00 €	8.928,00 €
					<b>Σύνολο B.3</b>	<b>16.368,00 €</b>
<b>B.4. Περιφερειακές Συσκευές</b>						
B.4.1	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 1	1	1.000,00 €	1.000,00 €	240,00 €	1.240,00 €
B.4.2	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 2	1	1.000,00 €	1.000,00 €	240,00 €	1.240,00 €
B.4.3	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 3	11	150,00 €	1.650,00 €	396,00 €	2.046,00 €
B.4.4	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 4	3	200,00 €	600,00 €	144,00 €	744,00 €
B.4.5	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 5	1	80,00 €	80,00 €	19,20 €	99,20 €
B.4.6	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 6	4	190,00 €	760,00 €	182,40 €	942,40 €
B.4.7	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 7	1	130,00 €	130,00 €	31,20 €	161,20 €
B.4.8	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 8	1	645,00 €	645,00 €	154,80 €	799,80 €
B.4.9	Περιφερειακή Συσκευή τύπου 9	1	403,00 €	403,00 €	96,72 €	499,72 €
					<b>Σύνολο B.4</b>	<b>7.772,32 €</b>
<b>Γενικό Σύνολο</b>				<b>39.968,00 €</b>	<b>9.592,32 €</b>	<b>49.560,32 €</b>

**ΤΜΗΜΑ Β ΠΡΟΜΗΘΕΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ**

A/A	Σύστημα	Τεμάχια	Τιμή ανά Τεμάχιο	Σύνολο	Φ.Π.Α. (24%)	Σύνολο με Φ.Π.Α.
1	Λογισμικό τύπου 1	1	12.300,00 €	12.300,00 €	2.952,00 €	15.252,00 €
2	Λογισμικό τύπου 2	1	7.800,00 €	7.800,00 €	1.872,00 €	9.672,00 €
3	Λογισμικό τύπου 3	1	7.300,00 €	7.300,00 €	1.752,00 €	9.052,00 €
4	Λογισμικό τύπου 4	1	7.300,00 €	7.300,00 €	1.752,00 €	9.052,00 €
5	Λογισμικό τύπου 5	1	11.800,00 €	11.800,00 €	2.832,00 €	14.632,00 €
6	Λογισμικό τύπου 6	1	7.300,00 €	7.300,00 €	1.752,00 €	9.052,00 €
7	Λογισμικό τύπου 7	1	7.800,00 €	7.800,00 €	1.872,00 €	9.672,00 €
8	Λογισμικό τύπου 8	1	12.100,00 €	12.100,00 €	2.904,00 €	15.004,00 €
9	Λογισμικό τύπου 9	1	10.000,00 €	10.000,00 €	2.400,00 €	12.400,00 €
10	Λογισμικό τύπου 10	1	12.300,00 €	12.300,00 €	2.952,00 €	15.252,00 €
11	Λογισμικό τύπου 11	1	15.800,00 €	15.800,00 €	3.792,00 €	19.592,00 €
12	Λογισμικό τύπου 12Α	1	10.800,00 €	10.800,00 €	2.592,00 €	13.392,00 €
13	Λογισμικό τύπου 12Β	1	5.800,00 €	5.800,00 €	1.392,00 €	7.192,00 €
14	Λογισμικό τύπου 13Α	1	6.300,00 €	6.300,00 €	1.512,00 €	7.812,00 €
15	Λογισμικό τύπου 13Β	1	5.100,00 €	5.100,00 €	1.224,00 €	6.324,00 €
		<b>Σύνολο</b>	<b>139.800,00 €</b>	<b>139.800,00 €</b>	<b>33.552,00 €</b>	<b>173.352,00 €</b>

3. Τη διαφωνία του Δημοτικού Συμβούλου κ. Κρίκη Πέτρου.

### **ΑΠΟΦΑΣΙΣΕ ΚΑΤΑ ΠΛΕΙΟΨΗΦΙΑ**

Εγκρίνει τη διενέργεια της προμήθειας εξοπλισμού, αδειών χρήσης λογισμικού και εγκατάσταση ειδικών κατασκευών, τεχνική υποστήριξη, της πράξης με τίτλο «Δημιουργία Σημείου Πολιτιστικής Διασύνδεσης - Μνημείο Γενί Τζαμί», προϋπολογισμού 222.912,32€ (με Φ.Π.Α.) εκ των οποίων η χρηματοδότηση 173.352,00 € θα είναι από το «ΠΕΠ Θεσσαλίας 2014-2020» και η χρηματοδότηση 49.560,32€ από Ίδιους Πόρους του Δήμου Λαρισαίων.

Οι ΚΑ που θα βαρύνουν τον προϋπολογισμό του Δήμου είναι:

-70.7134.90014 Προμήθεια εξοπλισμού συστημάτων Η/Υ – Λογισμικού (Γενί Τζαμί) με πηγή χρηματοδότησης ΙΔΙΟΙ ΠΟΡΟΙ

- 69.7134.90001 Προμήθεια εξοπλισμού συστημάτων Η/Υ – Λογισμικού (Γενί Τζαμί) με πηγή χρηματοδότησης ΕΣΠΑ.

Το παρόν συντάχθηκε αναγνώσθηκε και αφού βεβαιώθηκε υπογράφεται όπως παρακάτω.

### **ΤΟ ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ**

**Ο ΠΡΟΕΔΡΟΣ**

**Η ΓΡΑΜΜΑΤΕΑΣ**

**ΤΑ ΜΕΛΗ**

**ΤΑΧΟΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ**

**ΖΙΑΖΙΑ-ΣΟΥΦΛΙΑ ΑΙΚΑΤΕΡΙΝΗ**

**ΔΗΜΟΣ ΛΑΡΙΣΑΙΩΝ**  
MUNICIPALITY OF LARISSA